

1x1 Bingo

Partnerspiel:

Jeder bekommt ein solches Blatt. Notiert in jedem Bingofeld jeweils Ergebnisse der genannten Malreihe. Keine Zahl darf doppelt vorkommen. Stellt euch nun gegenseitig Malaufgaben. Wenn du das Ergebnis auf deinem Bingofeld hast, darfst du es einkreisen. Wer zuerst drei in einer Reihe hat (waagrecht, senkrecht oder diagonal), gewinnt.

1 er-Reihe

2 er-Reihe

3 er-Reihe

4 er-Reihe

5 er-Reihe

6 er-Reihe

7 er-Reihe

8 er-Reihe

9 er-Reihe

Tipp: Du brauchst das 1x1 auch in der 4. Klasse ganz dringend für das schriftliche Multiplizieren und Dividieren. Man kann es also nie genug üben und mit so einem Spiel macht es gleich viel mehr Spaß.